

Beste dames en heren,

In het weekend van 6 en 7 september start de eerste helft van de veldcompetitie weer. Dit betekent ook dat de bardiensten en schoonmaak weer worden verdeeld.

Vanwege de corona maatregelen zijn de kleedkamers tijdens trainingsavonden gesloten. Op zaterdag worden de kleedkamers na **iedere** wedstrijd schoongemaakt door de bardienst (deurklinken, tafel, wc en wastafel). De senioren desinfecteren zelf de eigen kleedruimte en die van de tegenstander na iedere thuiswedstrijd. Daarnaast moeten de kleedkamers 1x per week grondig worden schoongemaakt.

Vele handen maken licht werk, daarom onderstaand de taken per team. Verdeel de werkzaamheden binnen je team & zorg dat het wordt uitgevoerd. Ook jullie komen graag in een schone kleedkamer 😊.

Bedankt voor jullie medewerking!

## **Schoonmaak- & bardienstschema**

- Schoonmaken 1x per week (schoonmaakspullen staan in de kantine)
- Reinigen deurklinken, tafel, wastafel, spiegel, wc, douche putjes en de vloer.
- Leeg maken van de vuilnisemmers (ook op de wc) + alle vuilnisbakken voorzien van nieuwe vuilniszakken

### **Dames 2**

- Bardienst op 13-9, 27-9, 11-10 van 13.00-15.30 uur
- Desinfecteren eigen kleedruimte en van tegenstander **direct** na iedere thuis wedstrijd.

### **Dames 1**

- Schoonmaken 4x kleedkamers + scheidsrechter lokaal van 21-9 tot 5-10 (= 2 weken achter elkaar) en van 20-10 tot 25-10.
- Desinfecteren eigen kleedruimte en van tegenstander **direct** na iedere thuis wedstrijd.

### **Midweek Gemengd**

- Schoonmaken 4x kleedkamers + scheidsrechter lokaal van 7-9 tot met 20-9 (= 2 weken achter elkaar).
- Bardienst op zondag 13-9 van 10.30-13.00.
- Desinfecteren eigen kleedruimte en van tegenstander **direct** na iedere thuis wedstrijd.

### **Midweek Dames**

- Schoonmaken 4x kleedkamers + scheidsrechter lokaal van 5-10 tot 19-10 plus scheidsrechter lokaal (= 2 weken achter elkaar).
- Bardienst op Zaterdag 3-10 van 11.30-14.00 uur
- Desinfecteren eigen kleedruimte en van tegenstander **direct** na iedere thuis wedstrijd.